



2018 年华为资助中国大学生竞赛公益项目

申报流程及资金使用说明

“华为资助中国大学生竞赛公益项目”是华为公司发起的服务中国大学生的公益项目。华为公司计划通过竞赛资助的方式，帮助全国 800 余所公办全日制普通高等学校提升学术、竞赛水平、增强学生的科研兴趣、传播科学正能量，鼓励青年人努力奋斗、创造价值。资助资金直达高校，每所高校配比资金原则上不高于人民币 25 万元/年。

睡前平台是“华为资助中国大学生竞赛公益项目”的项目执行方。

一、项目申报流程

1. 项目申请

(1) 高校相关负责人通知该校竞赛老师，并组织相关老师在相关时间点在前平台申报项目。

(2) 确认之后请使用学校官方邮箱递交《华为资助中国大学生竞赛公益项目申请表》，发送至项目方官方邮箱：huaweiseeds@futurelab.tv

(3) 华为公司、睡前平台和高校负责人一起审核项目并确定该校赞助项目和金额。

2. 资助签约

项目确认后，项目组会将《华为公司资助中国大学生竞赛公益项目捐赠协议》发予校方，校方签署盖章后快递至：北京市朝阳区望京科技园 F 座 2 楼（华为资助中国大学生竞赛公益项目组收 18519113586 邮编 100102）。

二、高校申报要求

1. 申报高校为国家统招的公办本科院校；



2. 申报项目由可代表高校的校级单位统一收集并申报。原则上为已经举办过三届以上，具有一定科研水平，并具有良好口碑、校园影响力的项目；
3. 申报项目需按照申报表认真详细填写，并保证数据真实可靠；
4. 审核通过的项目需要在官方网站(www.futurelab.tv)上发布，参赛同学需通过官方网站完成参赛过程，以保证用户参赛信息真实可靠、可追溯；
5. 之前已经接受过资助，运营未达到项目方相关要求的不在资助范围。

三、项目筛选标准

1. 高校竞赛
校官方组织的校级、院级、系级等竞赛；
2. 学术竞赛
 - (1) 重点支持学术竞赛
包括各高校有自身特色、发挥自身学术优势的竞赛；
 - (2) 基础科学竞赛优先
生物、数学、建模、物理、化学等，有研究成果的基础竞赛优先；
 - (3) 理工类竞赛，有作品产出的竞赛优先
(如人工智能等)
 - (4) 设计类竞赛
(如工业设计、智慧城市等)
3. 非商业化竞赛
不资助已冠名竞赛；同时，获得华为资助的项目不再接受其他商业资助。
4. 非创业型竞赛
包含创业元素的竞赛不在本次资助之列。



三、资金使用方案

1. 资助款项用于激励学生的比例须超过 80%，运营费用须严格控制比例；

2. 资助款项定向使用，仅限于捐赠协议内列出的竞赛项目，严禁挪作他用。

《华为资助中国大学生竞赛公益项目申请表》（详见附件）

【华为资助中国大学生竞赛公益项目】申请表（模板）																											
学校名称：																											
联系人：																											
电话：																											
邮箱：																											
序号	赛事名称	举办院系	赛事分级	比赛开始时间	比赛结束时间	上届参赛人数	本届预计参赛人数	已办届数	预算（元）	面向年级	面向院系	赛事内容 (按所列项目填写)	竞赛形式	竞赛学科分类	奖项一 人数 或团队数	奖项一 合计 金额/元	奖项二 人数 或团队数	奖项二 合计 金额/元	奖项三 人数 或团队数	奖项三 合计 金额/元	其他 奖 人数 或团队数	其他 奖 合计 金额/元	所有 奖金 合计 (元)	组织 劳务 费用	专家 评审 费用	其他 费用	运营 费用 合计
1	填写示范	数理学院	校级	2017年6月12日	2017年7月5日	100	150	9	1000	大一至大四、硕士、博士	全校	1.历史传承； 2.涉及专业或技能； 3.竞赛特色； 4.评委构成； 5.竞赛成果； 6.其他；	试卷考试、评分	数学、物理（理学）	1	200	3	300	5	200	10	1000	800	100	500	500	200
2																											

填写要求：

1. 学校、院系、赛事名称——要填写全称；
2. 赛事分级——按照 1) 院系级 2) 校级 3) 省级校内选拔赛 4) 国家级校内选拔赛 5) 国家级校内选拔赛，五个级别填写；
3. 比赛开始、结束时间——按照“****年**月**日”的规范填写；
4. 竞赛形式——按照 1) 现场操作、表演 2) 现场对抗、辩论 3) 试卷考试、评分 4) 作品展示、评选 5) 论文、报告评选 6) 其他，共六项填写；
5. 奖项奖金——只设4级奖金等级，请根据具体竞赛设置的单项奖励额度，从高向低填写，具体奖项（合计金额）=获奖人数×单项奖励额度；
6. 竞赛学科分类——按照 1) 哲学、法律 2) 社会、管理、经济 3) 文学、历史、艺术 4) 外语
5) 生物、农学、食品 6) 医学、护理 7) 数学、物理（理学） 8) 工程技术
9) 专业技能 10) 综合学术论文 11) 创意、科普
或按照 1) 电子信息、计算机 2) 科技制作 3) 机器人、智能汽车 4) 化学、材料 5) 建筑、交通
6) 环保、节能减排 7) 工业、工程设计 8) 机械、力学 9) “挑战杯”校内选拔新赛

请将比赛项目的学科分类，按照以上固定分类格式进行填写，无法归类的标明“其他”。

注：项目资金申请金额参考标准

参赛人数在 300 人以下，预算金额原则上不超过 2 万元；

参赛人数达到或超过 300 人，预算金额原则上不超过 4 万元；

参赛人数并非唯一参考标准，根据项目特点如果预算金额超过限额，请另作说明。